**คู่มือการตั้งค่าโปรแกรม Psychopy ความจำ**

ขั้นตอนแรกต้องมีโปแกรม Psychopy

หากไม่ได้มีสามารถดาวน์โหลดได้ที่ : <https://www.psychopy.org/download.html>

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.เมื่อเปิดโปรแกรมกดเข้าไปที่ builder Mode จะปรากฏตามภาพด้านล่าง

หากต้องการแก้ไขระยะเวลาของการแสดงรูปภาพโจทย์ให้กดที่ imageText

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

ในภาพดังกล่าวรูปภาพจะปรากฏตอน 0 วินาที และจะไม่หายไปหากเราต้องการปรับเวลาให้เริ่มที่ 1 วินาที และหายไปในวินาทีที่ 5 ให้ใส่เวลาที่เราต้องการจะเริ่มแสดงรูปภาพลงไปที่ช่อง time(s) และใส่เวลาที่ต้องการให้รูปภาพหายไปที่ช่อง duration(s) ดังตัวอย่าง

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

หากต้องการแก้ไขระยะเวลาของการแสดงรูปภาพคำตอบให้กดที่ imageanswer และปรับค่าตัวเลขตามข้างบน

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

ต่อมาเป็นการปรับปุ่มกดที่ใช้รับข้อมูลจากผู้เล่นโดยให้กดไปที่ช่อง keyspace และ key\_resp

เราสามารถปรับปุ่มที่จะใช้รับค่าได้ในช่อง Allowed keys และสามารถปรับเวลาที่จะให้ปุ่มรับค่าทำงานได้โดยใส่เวลาที่จะเริ่มให้ปุ่มรับค่าทำงานได้ที่ช่อง time(s) และเวลาที่จะให้หยุดทำงานได้ที่ช่อง duration(s)

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

ในหัวข้อ fixation เราสามารถปรับเวลาที่จะเว้นช่วงระหว่างข้อได้

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

ใส่เวลาที่ต้องการให้หน้าจอว่างปรากฏโดยเริ่มที่ช่อง time(s) และสิ้นสุดที่ duration(s)

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

ในช่อง loopmemory สามารถปรับจำนวนที่ต้องการวนลูปได้ในช่อง Num. repeats

หากต้องเปลี่ยนโจทย์ให้ดูในช่อง Conditions เมื่อกดปุ่มกระดาษสีเขียวทางด้านขวาของช่องจะมี ไฟล์ excel ชื่อ memory\_stim.xlsx ขึ้นมา

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

ในช่องแรก (memory\_image) คือ ที่อยู่ของรูปภาพเนื่องจากเราเขียนโจทย์ในแบบของรูปภาพเพื่อป้องกันการไม่เท่ากันของขนาดข้อความ เราสามารถแก้ไขโจทย์ที่ปรากฏได้โดยการ แก้ที่ไขโจทย์แล้วทำให้อยู่ในรูปแบบของภาพและแก้ไขอยู่ของรูปภาพในช่องแรกให้ถูกต้อง

ในช่องที่สอง (answer\_key) คือ คำต้องที่ถูกต้องในข้อนั้นๆ โดยเราสามารถกำหนดค่าที่ถูกต้องได้โดยใส่ค่าลงไปในแต่ะข้อ

ในช่องที่สาม (answer\_image) คือ รูปภาพของช้อยส์คำตอบจากคำถามนั้นๆ

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.